



B7(onE) H+P Em (ch) *a m*

B7(onE) H+P Em (ch) *a m*

*p m p*

D.S.1. time to **E**

Em B7(onE) H+P H+P

D.S.2. time to **⊕**

Em (ch) *a m* B7(onE) H+P

B7(onC) Em Ras Ras

*m i i*

(ch) *a m i i i*



Am *m i* *(ch) a m* Em

Em *(ch) a m* Am B7

C Am7 Bm7

Bm7 Cmaj7 C#dim

G(ond) B7 Em *Ras a m i p m i p m i p* *(ch) a m* D

B7(onE) H+P H+P Em (ch) *a* *m*

B7(onE) Em Ras *a* *m* *i* *p* *i* *p* E7(-9) Am

D7 G H 3 H C F#7

B7 C7 B7 Em (ch) *a* *m*

Ras *a* *m* *i* *p* *i* *p* *m* *i* *p* *m* *i* *p*

body hit

Body hit

D.S.1. time to D.S.2. (A)

B7(onE) H+P H+P Em (ch) *a* *m*



B7(onE) Em Ras a m i p m i p a m i Em7

Em7

A(onE) Em7 Cmaj7

Bm7 Am7 P

B7 a m i p p m i p i m a p m i p m i p a m i

⊕ Coda B7(onE) Em Ras a m i p m i